**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Akhir-akhir ini usaha jasa laundry banyak sekali di temui di setiap sudut kota bahkan sampai masuk ke desa, banyaknya jasa laundry sekarang inidi karenakan keinginan manusianya mencari yang instant dan cepat. jasa yang ditawarkan sangat beragam, Ada yang menggunakan sistem paket atau menggunakan jasa antar jemput barang. Ada juga dengan penghitungan per kg, sehingga biaya menjadi lebih murah atau konsumen juga bisa memilih jasa laundry yang di hitung per item tapi dengan biaya yang lebih mahal. Berbagai penawaran menarik di berikan oleh jasa usaha laundry untuk menarik konsumen.

Kebanyakan jasa usaha laundry adalah usaha rumahan, sehingga pengelolaannya dilakukan secara manual dan sederhana, yang artinya setiap ada konsumen datang di bagian penerimaan barang harus membuatkan nota penyerahan dengan manual atau dengan kata lain masih ditulis tangan. Hal ini tentunya tidak praktis, karena memakan banyak waktu serta membutuhkan keteliatian.

Sehingga dari permasalahan diatas dibuatlah sebuah aplikasi sistem informasi pada jasa usaha laundry. Hal ini yang diterapkan laundry duta binangkit, dengan paket kiloan yang tadinya sistem manual yang keakuratannya kurang sekarang beralihke sistem komputerisasi yang keakuratannya bisa diandalkan. Karena sistem manual di dalam pencatatan data harus sangat hati – hati karena jika terjadi kekeliruan maka akan mengakibatkan kerugian dan kepercayaan pelanggan akan hilang.

Dimana pada aplikasi sistem informasi tersebut yang mencakup tentang penyerahan cucian, pengambilan cucian, lama pengerjaan, akan di tata dengan menggunakan aplikasi database yakni *Microsoft SQL server 2005* serta menggunakan aplikasi antarmuka *Microsoft Visual Basic 2005* dan penggunaan *Crystal report* untuk tampilan laporan yang akan menghasilkan sebuah tampilan yang menarik.

* 1. **Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang di temukan pada saat penelitian sebagian besar merupakan pada sistem pencatatan faktur yang sedang berjalan menggunakan cara manual dalam pencatatan. Diantaranya sebagai berikut :

1. Apakah transaksi yang ada sudah dapat disajikan secara cepat, tepat ?
2. Apakah catatan data–data yang masuk sudah terjamin dari segi keamanan?
3. Apakah laporan yang dihasilkan sudah maksimal?
4. Apakah proses dalam pencacatan data transaksi sudah efisien?
   1. **Batasan Masalah**

Dalam hal ini penulis membatasi pembahasan yang akan dibahas agar tidak menyimpang dari tujuan atau persoalan, masaalah yang akan di bahas mencakupi: data transaksi, data harga, data member, data pewangi, hasil transaksi, hasil harga, hasil *member* (pelanggan) dan hasil pewangi.

* 1. **Tujuan Penelitian**

Sehubungan dengan latar belakang yang telah di jelaskan di atas, maka yang menjadi tujuan penelitian adalah :

1. untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada simply fresh.
2. untuk mengetahui kelemahan dan kekurangan sistem yang sedang berjalan.
3. Merancang sistem komputerisasi dengan bahasa pemograman Microsoft Visual 2005 guna mengatasi kelemahan dan kekurangan yang ada.
   1. **Manfaat Penelitian**

Dengan adanya sistem komputerisasi untuk transaksi dan penginputan lainnya, penulis mengharapkan semoga kerja keras penulis selama pembuatan sistem ini dapat menghasilkan banyak manfaat dan menghasilkan sistem yang lebih baik dari sebelumnya.

Adapun manfaat-manfaat yang penulis maksud di atas adalah :

1. Untuk menambah wawasan penulis dalam perkembangan sebuah sistem.
2. Untuk Mehemat biaya, waktu, tenaga dalam bekerja.
3. Untuk merubah dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi.
4. Agar tidak terjadi pengantrian panjang dalam melaksanakan transaksi*.*
5. Untuk mempermudah kasir dalam bekerja.
6. Untuk mengurangi nilai kecurungan dalam perusahan tersebut.
7. Untuk memperoleh laporan yang cepat dan akurat.

**BAB 2**

**PEMBAHASAN**

Menu pada aplikasi laundry :

**1. Form Splash**

Form login sebagai gerbang sebelum masuk ke menu utama. Form ini bertugas untuk membatasi siapa saja yang diperbolehkan mengakses data dengan fasilitas-fasilitas yang sudah disediakan di dalam aplikasi.

**2. Form login**

Form utama merupakan ruang lingkup kerja seorang *user.* Pada form ini terdapat fasilitas-fasilitas untuk mengelola data *resources.* Hanya *user* yang login dengan status Admin saja yang memiliki hak akses pada menu master, report dan menu file untuk log off dan exit.

**3. Form Menu Utama**

Form utama merupakan ruang lingkup kerja seorang *user.* Pada form ini terdapat fasilitas-fasilitas untuk mengelola data *resources.* Hanya *user* yang login dengan status Admin saja yang memiliki hak akses pada menu master, report dan menu file untuk log off dan exit. Jika *user* melakukan log off maka *user* dapat melakukan login ulang sesuai dengan *user* ID yang berbeda.

**4. Form Data Pelanggan**

Form Data Pelanggan merupakan turunan dari menu Master, form ini dugunakan untuk melakukan penambahan(*Add*), pengubahan(*edit*), penghapusan data pelanggan.

**5. Form jenis pakaian**

Form Jenis Pakaian merupakn turunan dari Menu Master, form ini digunakan untuk melihat jenis pakaian dan mencari jenis-jenis pakaian.

**6. Form Data Karyawan**

Form Data Karyawan merupakan turunan dari menu Master, form ini dugunakan untuk melakukan penambahan(*Add*), pengubahan(*edit*), penghapusan data-data karyawan.

**7. Form transaksi**

Form Transaksi digunakan untuk menginputkan data-data tansaksi.

Berikut detail harga yang kami tawarkan:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Laundry Kiloan** | | | |
| Baju Muslim selutut | Rp.      9.000 | Stelan Mukena | Rp.      8.500 |
| Baju Muslim Satu stel | Rp.    11.000 | Selendang | Rp.      5.000 |
| Safari | Rp.      7.000 | Swaeter | Rp.      6.000 |
| Safari satu stel | Rp.    10.000 | BedCover : |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Blazer | Rp.      7.000 | > Single / Kecil | Rp.    10.000 |
| Blazer satu stel | Rp.    10.000 | > Double / Besar | Rp.    15.000 |
| Blus | Rp.      7.000 | Boneka : |  |
| Celana Pendek | Rp.      5.500 | > Mini | Rp.      3.000 |
| Celana Panjang | Rp.      6.000 | > Kecil | Rp.      5.500 |
| Celana Jeans | Rp.      7.000 | > Sedang | Rp.      7.500 |

**BAB 3**

**PENUTUP**

**KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian dan perancangan yang dikerjakan dan mengacu pada rumusan masalah yang ada yaitu bagaimana suatu perusahaan dapat mengolah data dengan mudah, cepat dan akurat dan membuat suatu sistem informasi secara komputerisasi untuk menampilkan informasi yang berkualitas, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

Kelebihan yang diperoleh dari sistem aplikasi ini antara lain :

1) Sistem aplikasi administrasi ini dapat meningkatkan pelayanan dan kemudahan pada saat pembuatan laporan.

2) Pembuatan aplikasi ini sebagai fasilitas pengolahan data yang bermanfaat meminimalkan waktu yang semula pembuatan satu laporan membutuhkan waktu 2 menit dengan sistem yang baru bisa dilakukan kurang dari 1 menit untuk setiap pembuatan laporannya dan memudahkan pengolahan data bagi karyawan. Hal tersebut merupakan salah satu keuntungan yang dapat dirasakan dengan adanya perubahan dari proses manual menjadi terkomputerisasi.

3) Sistem informasi menghasilkan jumlah informasi yang lebih banyak, lebih akurat, sehingga produktifitas meningkat.

**SARAN**

Kesempurnaan dari suatu sistem selalu bersifat relative berdasarkan pada cara pandang dan konsep dari setiap pemikiran yang berbeda serta memiliki alur yang bervariasi. Karena sistem ini dibangun berdasarkan alur pemikiran penulis, maka untuk hasil yang lebih baik dan maksimal diperlukan saran dari pihak manapun untuk melengkapi kekurangan yang ada.

Beberapa saran dari penulis :

1) Penulis menyarankan agar administrator ataupun pihak manajemen membuat *back up* secara *soft copy* dan *hard copy* (laporan) yang diperlukan sesering mungkin sesuai dengan kebutuhan.

2) Penulis menyarankan agar administrator ataupun pihak manajemen lebih teliti dalam penginputan data dikarenakan oleh kelemahan sistem yang belum mampu menangani proses filterisasi secara maksimal. Untuk pengembangan selanjutnya system ini dapat dihubungkan dengan mesin timbangan sehingga berat pakaian di inputkan secara otomatis oleh system